

Nouveautés pour la saison prochaine

Ligues

Un sondage sera effectué pour savoir si on garde l'ancienne formule ou si on valide la nouvelle.

Ancienne formule :

Au lieu de 5 sessions de 4 manches il y aura que 4 sessions de 4 manches.

Le 1^{er} du classement général sera qualifié pour la table des champions en fin d'année.

Nouvelle formule :

Afin de rendre plus intéressant le championnat Ligue et que ça soit plus motivant pour les participants, la saison ligue sera divisée en 2 périodes de 2 sessions (4 manches par session).

A la fin de la première période :

- Les 20 premiers du classement général seront en Ligue 1 pour la reprise de la deuxième période.
- Du 21^{ème} au 40^{ème} en Ligue 2
- Du 41^{ème} au 60^{ème} en Ligue 3
- Du 61^{ème} au..... en Ligue 4

Il y aura 2 qualifiés pour la table des champions en fin d'année.

Le 1^{er} du classement général de la 1^{ère} période.

Le 1^{er} du classement général de la 2^{ème} période.

Calendrier des manches Ligues :

1^{ère} période :

- Session 1 :
 - o 05/09
 - o 19/09
 - o 03/10
 - o 24/10
- Session 2 :
 - o 07/11
 - o 21/11
 - o 05/12
 - o 09/01

2^{ème} période :

- Session 1 :
 - o 06/02
 - o 20/02
 - o 06/03
 - o 20/03
- Session 2 :
 - o 03/04
 - o 17/04
 - o 15/05
 - o 05/06

Challenge Sit&Go / Equipes

Le challenge Sit&Go / Equipe sera constitué de 9 manches au lieu de 10.

Pour pouvoir commencer à l'heure les inscriptions se feront sur le site comme pour les BPC.

Il y aura possibilité de s'inscrire sur place entre 20h30 et 20h50. Cela me laissera 10mn pour équilibrer les tables et le temps à tout le monde de trouver leur place et de s'installer.

Il n'y aura plus d'inscription après 20h50.

A 21h00 les stacks des absents inscrits sur le site, seront retirés et auront une sanction.

Le reste idem que cette année.

Calendrier des manches Sit&Go / Equipes

- 12/09
- 10/10
- 14/11
- 12/12
- 23/01
- 13/02
- 13/03
- 10/04
- 12/06

Challenge Omaha

Supprimé par manque de participation.

Challenge Cash Game

Idem que cette année

A voir si le 1^{er} du classement général sera qualifié pour la table des champions en fin d'année ou gagnera un lot.

Challenge Multi-Tournois – CMT

Le challenge sera constitué de 11 manches (6 Hold'em – 2 Omaha – 2 Mixte) et d'une super Finale, réservée aux joueurs qualifiés.

Le calcul des points gagnés par manche se fera sur la même formule que le BPC.

Calendrier des manches du CMT

- 25/09 Hold'em
- 17/10 Hold'em
- 31/10 Mixte
- 28/11 Hold'em
- 19/12 Omaha
- 16/01 Hold'em
- 30/01 Mixte
- 27/02 Hold'em
- 27/03 Omaha
- 22/05 Hold'em
- 19/06 **Super Finale Hold'em**

Fonctionnement du Challenge

Pendant toutes les manches il y aura deux tournois de 2x40 joueurs qui se joueront en même temps.

Les inscriptions se feront sur le forum comme pour le BPC.

Il y aura possibilité de s'inscrire sur place entre 20h30 et 20h50. Cela me laissera 10mn à tout le monde le temps de trouver leur place et de s'installer.

Il n'y aura plus d'inscription après 20h50.

Les stacks des absents qui se sont inscrits sur le forum seront retirés à la 1^{ère} pause et auront une sanction.

Tout au long de ce challenge et des challenges associés (Ligues – BPC - Sit&Go - Sérial Killer), les participants cumuleront des jetons en fonctions de leurs performances.

Les 30 joueurs les mieux classés à l'issue du championnat seront qualifiés pour la super finale avec des tapis différents.

Classement Général	Jetons Gagnés
1	6000
2	5200
3	4700
4	4300
5	4000
6	3750
7	3500
8	3250
9	3000
10	2750
11	2500
12	2300
13	2100
14	1900
15	1700

Classement Général	Jetons Gagnés
16	1550
17	1400
18	1250
19	1100
20	950
21	900
22	800
23	700
24	600
25	500
26	400
27	350
28	300
29	250
30	200

Jetons bonus

CMT

Les 3 premiers de chaque manche du CMT gagneront des jetons bonus.

Manche CMT	Jetons Gagnés
1	500
2	300
3	100

LIGUES et SIT&GO

Chaque victoire en Ligue et en Sit&Go rapportera 300 jetons.

BPC

Les 3 premiers de chaque manche du BPC gagneront des jetons bonus.

Manche BPC	Jetons Gagnés
1	750
2	500
3	250

SERIAL KILLER

Le challenge Sérial Killer regroupe les joueurs ayant éliminé le plus d'adversaire au cours des 10 manches du CMT. Les 5 premiers du classement gagneront des jetons bonus.

Classement Serial Killer	Jetons Gagnés
1	1000
2	800
3	600
4	400
5	200

Le vainqueur de la super finale sera qualifié pour la table des champions en fin d'année.

Challenge BPC et Equipe/2

Idem que cette année

10 BPC d'organisés le 3^{ème} samedi du mois dont 3 Deepstack.

Le vainqueur du classement général à l'issue des 10 manches sera qualifié à la table des champions en fin d'année.

Nouveauté

Equipe de 2 joueurs

Une équipe formée ne pourra plus être modifiée en cours d'année. En cas de modification, l'équipe repartira à 0 point.

Calcul des points par manche BPC / Equipe

Addition des points des 2 joueurs marqués pendant une manche BPC.

Si 32 équipes inscrites, l'équipe classée première marquera 32 points.

L'équipe deuxième marquera 31 points.

L'équipe classée dernière à une manche du BPC marquera 1 point.

Tournois par équipe de 2 / Relais

Il sera également organisé 2 tournois par équipe de 2 en relais le jeudi soir.

Passage de relais entre les 2 joueurs tous les rounds.

Calcul des points par manche

Si 32 équipes inscrites, l'équipe classée première marquera 32 points.

L'équipe deuxième marquera 31 points.

L'équipe classée dernière à une manche du BPC marquera 1 point.

Calendrier des 2 manches par équipe / relais

- 02/01
- 24/04

Classement général du challenge Equipe BPC / Equipe Relais

Addition des points marqués lors des 10 BPC et des 2 manches Equipe/Relais

1 des 2 joueurs de l'équipe classée première sera qualifié à la table des champions en fin d'année (soit accord entre les 2 joueurs soit le joueur le mieux classé au classement BPC)

Challenge Head-Up

Tout au long de l'année en parallèle avec le challenge cash-game, les joueurs désirants participer à ce championnat se rencontreront en head-up durant les jeudis ou BPC.

Aucune rencontre jouée en dehors du local du club ne sera validée.

Les rencontres se jouent en 2 manches gagnantes.

- Toutes les manches d'une même rencontre devront se jouer le même jour.
- Deux joueurs ne peuvent se rencontrer qu'une seule fois durant le championnat.
- En fin de manche les joueurs doivent remplir un bordereau de rencontre qui devra obligatoirement être signé par les deux joueurs et le directeur de tournoi du jour.
- Toute manche ne se concluant pas par la signature du bordereau de rencontre, par les 3 parties, ne sera pas comptabilisée pour ce championnat.

Chaque rencontre donnera lieu à la distribution de points suivante :

1 Victoire = 3 points

1 Défaite = 1 Points

Les 8 meilleurs joueurs seront qualifiés pour la phase finale.

Les joueurs peuvent intégrer le championnat tout au long de l'année.

Structure : *Stack de départ : 4000 Jetons - Rounds : 10 minutes*

Blindes :

25/50

50/100

100/200

150/300

200/400

300/600

400/800

5000/1000

Les phases qualificatives se joueront entre le 05 septembre 2013 et le 24 avril 2013 inclus.

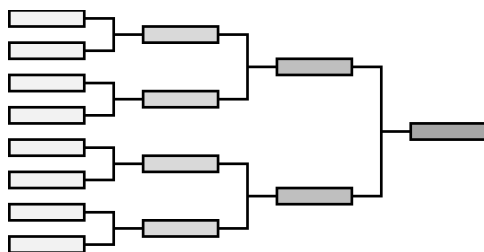
Durant les phases qualificatives les joueurs pourront décider de s'affronter en Hold'em ou en Omaha. La phase finale se jouera en Hold'em.

La phase finale se jouera entre le 15 et 19 juin inclus.

Un tirage au sort sera effectué de la manière suivante :

- 1^{er} au 4^{ème} : 1^{er} chapeau

- 5^{ème} au 8^{ème} : 2^{ème} chapeau



Le vainqueur sera qualifié pour la table des champions en fin d'année

Calendrier saison 2013/2014

Septembre	Octobre	Novembre	Décembre	Janvier
05 Liges Session1#1	03 Liges Session1#3	07 Liges Session2#1	05 Liges Session2#3	02 Equipes Relais
12 Sit&Go Equipes	10 Sit&Go Equipes	14 Sit&Go Equipes	12 Sit&Go Equipes	09 Liges Session2#4
19 Liges Session1#2	17 CMT Hold'em	21 Liges Session2#2	19 CMT Omaha	16 CMT Hold'em
25 CMT Hold'em	24 Liges Session1#4	28 CMT Hold'em	26 Fermé	23 Sit&Go Equipes
	31 CMT Mixte			30 CMT Mixte

Février	Mars	Avril	Mai	Juin
06 Liges Session3#1	06 Liges Session3#2	03 Liges Session4#1	01 Férié	05 Liges Session4#4
13 Sit&Go Equipes	13 Sit&Go Equipes	10 Sit&Go Equipes	08 Férié	12 Sit&Go Equipes
20 Liges Session3#2	20 Liges Session3#3	17 Liges Session4#2	15 Liges Session4#3	19 CMT Super Finale
27 CMT Hold'em	27 CMT Omaha	24 Equipes Relais	22 CMT Hold'em	26 Ass. G ^{le} Table Champions
			29 Férié	

Table des Champions

La table des champions aura lieu juste à l'issue de l'assemblée générale qui aura lieu le jeudi 26 juin 2014.

Pour le 10^{ème} qualifiés, à voir après sondage si on qualifie une deuxième personne en Ligue ou suivant notre futur sponsor si on qualifie 1 ou 2 On-Line. Ou dernière solution le champion cash-game.

